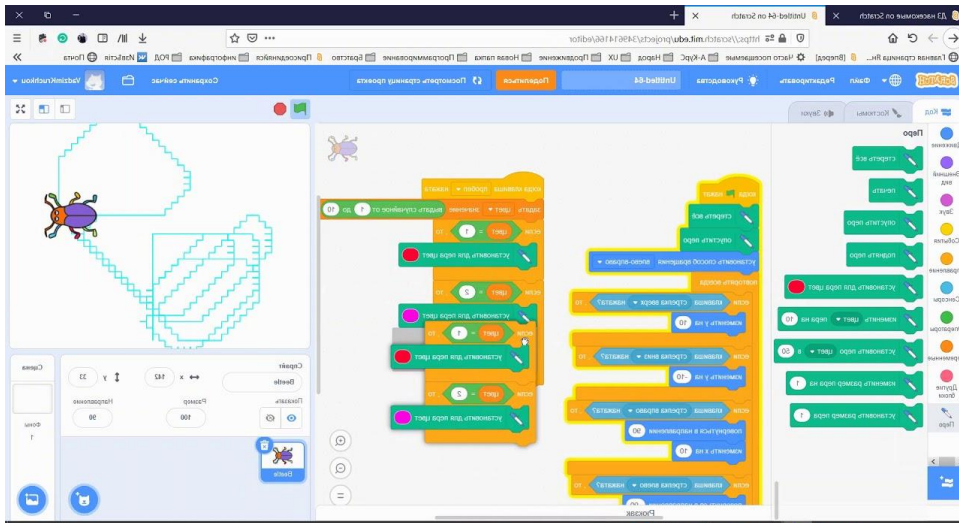


Кружок дополнительного образования «Программирование в среде Scratch»

Возраст – программа рассчитана на 3 года:
параллели 3, 4 и 5 классов.



Скретч (Scratch) это новая среда программирования, которая позволяет детям создавать собственные анимированные интерактивные истории, игры и модели. В Скретче можно играть с различными объектами, видеоизменять их вид, перемещать их по экрану, устанавливать формы взаимодействия между объектами.

Главный секрет – В Скретче не надо писать всё самому. Программа создаётся при помощи мышки и готовых блоком-команд, похожих на блоки конструктора Лего.

Навыки, которые ребёнок приобретёт, увлекаясь Scratch:

- умение мыслить логически;
- математические способности;
- способность планировать действия;
- умение рисовать с помощью графического редактора;
- развитие фантазии;
- аналитические способности;
- ответственный подход к сохранению проектов;
- умение программировать;
- не бояться совершать ошибки.

